

課題研究「eスポーツレクリエーション」スタート

ヒューマンケア系列の生徒に引き続き、3年次生「課題研究」eスポーツチームが高齢者の方に楽しんでもらうことを目指した「eスポーツレクリエーション」をスタートさせました。

尚仁福社会・江美の郷(江府町)の「まめトレ」にお伺いし、「eスポーツレクリエーション」を実施しました。参加者は7名で、まず準備体操として、後出しじゃんけん、体操、ひとおや体操を行いました。その後で、「◎太鼓の達人」を一緒に行い、参加された方と一緒にリズムに合わせて体を動かしたり、声を出したり、楽しんでもらうことができました。参加された方から「またやりたい、また来てね」「気分転換になった」「eスポーツって全然わからなかったけど、楽しくできた」などの声をいただき、生徒にとって大きな励みになりました。課題研究では「eスポーツレクリエーション」の楽しさに加えて、その健康効果を感じてもらえるように頑張っていきます！

