

7 本時の学習 (4/5)

(1) 本時の目標

- ・忍者になりきって、ひとまとまりの動きで即興的に踊ることができる。(知識及び技能)
- ・題材の特徴を捉えた踊り方や、考えたことを他者に伝えることができる。(思考力・判断力・表現力)
- ・運動に進んで取り組み、誰とでも仲良く踊ったり、場の安全に気を付けたりすることができる。(学びに向かう力、人間性等)

(2) 準備 音楽CD、ホワイトボード、マイク、スピーカー、わたしたちの体育、タブレット、プロジェクター、「術」の掲示

(3) 展開

