

新種目 混合・キンボール (第2体育館・2面)

1チーム4人の3チーム対抗となります。各チームの最大登録人数は12人。プレーヤーの交代は、ミスや反則があり、プレーが中断した時、何回でも行うことができます。

勝敗

キンボールスポーツは得点制、時間制でプレーします。主催者が試合形式を定めます。

各クラスは3チーム作り、1ピリオドずつプレイする。

3ピリオド行いチームの合計点の多いチームが勝ちとする。

競技の概要

- ゲーム開始前に、各チームの登録プレーヤーは全員、チームカラーを示すゼッケンを着用します。
- ゲーム開始時のヒット権は、各チームのキャプテンがジャンケンで決めます。

			
<p>① 3人でボールを支え、コール後にプレーヤーの1人がボールをヒットします。</p>	<p>② コールされたチームは、ボールが床に落ちる前にレシーブします。</p>	<p>③ ボールを床に落とさないようにチームメートと協力し、3人でボールを支えます。</p>	<p>④ 今度はレシーブチームがヒットチームになり、コール後にプレーヤーの1人がボールをヒットします。</p>
<p>Point! 得点の高いチームを狙おう!</p>	<p>Point! チーム全員で協力しよう!</p>	<p>Point! しゃがんで4人目が打ちやすい高さにボールを下げよう!</p>	<p>Point! 360度見回して隙間を狙ってヒットしよう!</p>

①～③をミスや反則があるまで繰り返します。

★ヒット時は4人全員がボールに触れていなければなりません。

★レシーブに失敗すると他の2チームに1点ずつ得点が与えられます。ヒット、レシーブ時に反則した場合も同様に加算されます。

※コール＝「オムニキン」と自チーム以外のカラーを指定します。オムニキンとは「すべての人が楽しめるスポーツ」という意味の造語。